1) Qu'est-ce que la féodalité ?

Avec l'affaiblissement des empires naît la **féodalité** : c'est l'organisation de la société où le pouvoir appartient à des seigneurs locaux, les **suzerains**. Ils protègent leurs **vassaux** (singulier = **vassal**) c'est-à-dire ceux qui leur obéissent.

Le vassal a juré **fidélité** à son suzerain lors de la **cérémonie de l'hommage**. En échange, il reçoit un **fief**. Le vassal doit l'aide **militaire**, l'aide **financière** (**mariage** de sa fille, **équipement** de chevalier de son fils) et l'aide pour rendre la **justice**.

2) Qu'est-ce qu'une seigneurie ?

La **seigneurie** est le territoire du seigneur. Elle se compose de la **réserve** (terre réservée au seigneur), de la **tenure** (terre louée par les paysans), du **four**, du **moulin** ou du **gibet**. Les paysans doivent les **banalités** et des travaux fournis gratuitement, les **corvées**.

Les seigneurs sont souvent en guerre. Mais elles sont généralement **courtes**. Les armées comptent **peu** de combattants, parmi lesquels les **chevaliers**, l'**infanterie**, les **archers** ou les **arbalétriers** et bientôt l'**artillerie** (= ce qui permet de bombarder).

3) Qui est le chevalier ?

Né dans une famille **noble**, le futur chevalier commence par devenir le **page** d'un seigneur dès **6-7 ans**. Vers **14 ans**, il devient **écuyer**. Il s'occupe de l'**équipement** et **accompagne** le chevalier à la guerre. Vers **18 ans** il devient chevalier par la **cérémonie de l'adoubement**.

L'équipement du chevalier est coûteux : un **heaume** (= casque), un **haubert** (= tunique de métal), un **écu** (= bouclier). Pour s'entraîner, il chasse ou participe à des **joutes**. Le **destrier** est le cheval fait pour la guerre. Le chevalier se reconnaît grâce aux **armoiries** qu'il porte.

4) A quoi servent les châteaux forts ?

On appelle « **motte féodale** » les premiers châteaux en **bois**. Une fois en pierre, l'ennemi qui fait le **siège** du château utilise un **bélier** pour enfoncer la porte ou les fortifications, une tour d'assaut qu'on appelle un **beffroi** ou un **trébuchet** pour lancer des projectiles.

Le **donjon** est la tour principale, la muraille se compose de **merlons** derrière lesquels on se cache et de **créneaux**. Les **meurtrières** sont de petites fenêtres par lesquelles les défenseurs tirent. Les **douves**, fossé parfois rempli d'eau, entourent le château.

5) A quoi ressemble la vie quotidienne ?

Les habitants des **bourgs** sont les **bourgeois**. Il y a des **foires** où l'on trouve des produits rares, comme des **épices** ou des **tissus** précieux. La ville, qui n'a pas d'égouts, est **sale**. Mais l'hygiène existe : on se lave dans des **étuves**, on se lave les **dents**, les **cheveux** et on se **maquille**.

A la campagne, les **serfs** appartiennent totalement au seigneur tandis que les **vilains** ont plus de **liberté**. Le seigneur leur loue une terre qu'ils cultivent en **jachère**. On vit dans de petites maisons aux murs en bois ou en **torchis**, un mélange de boue et de paille.

6) Comment se soigne-t-on au Moyen Âge ?

Pour se soigner, on pratique les **saignées** et la **prière**. Les potions des **apothicaires** ne sont pas plus efficaces. Les **barbiers** jouaient le rôle de **chirurgiens**. Pour éviter la **gangrène**, une grave infection des blessures, on brûle les plaies au **fer rouge**.

Vers **1350**, la **peste noire** se répand en Europe. Elle tue près d'une personne sur **trois**. Beaucoup de **paysans** meurent donc les récoltes **diminuent**. Pour compenser leurs pertes, les seigneurs **augmentent** les impôts : des **jacqueries** éclatent.

LEXIQUE

fief = ce que le suzerain donne au vassal en échange de sa fidélité.

gibet = potence à laquelle on pend les condamnés.

banalités = obligation d'utiliser le moulin et le four du seigneur.

infanterie = soldats qui vont et combattent à pied.

joutes = duels à cheval avec une lance.

armoiries = ou blasons, c'est un emblème coloré.

bourgs = les villes.

jachère = désigne la terre laissée sans culture une année sur trois.

apothicaires = une sorte de pharmacien.

jacqueries = révoltes paysannes (on appelait les paysans, les « Jacques »).